

# Juniores Hallenturnier FC Pfäffikon

## Reglement



### Turnierbeitrag, Spielerkontrolle

- Der Turnierbeitrag von Fr.120.00 muss im Voraus bezahlt werden (beiliegende Kontoinformationen). Meldet sich eine angemeldete Mannschaft 30 Arbeitstage vor Turnierbeginn ab, sorgt diese für einen äquivalenten Ersatz.
- Tritt eine Mannschaft nicht zum Turnier an, wird der Turniereinsatz von Fr.120.00 und eine zusätzlich Entschädigung von Fr. 100.00 für die entstandenen Umtriebe in Rechnung gestellt.
- Es muss eine Spielerliste mit Rückennummern, Name, Vorname & Geburtsdatum abgegeben werden (Beilage).
- Spielberechtigt sind Junioren gemäß Juniorenreglement des SFV, die für den teilnehmenden Verein qualifiziert sind. Die Turnierleitung kann begründete Ausnahmen bewilligen. Bei F Junioren dürfen auch jüngere Jahrgänge eingesetzt werden. Es sind maximal 10 Spieler preisberechtigt.

### Allgemeines

- Die Turnhalle darf nicht mit Strassenschuhen betreten werden.
- Ballspiele in den Gängen, Garderoben, Duschen und im Zwischenbereich der beiden F Spielfelder sind verboten.
- Der Hallenbereich ist für die spielenden Mannschaften sowie maximal zwei Betreuer reserviert.
- Proteste werden nicht akzeptiert. Alle Schiedsrichter- und Juryentscheide sind endgültig.
- Versicherung ist Sache der Spieler. Der FC Pfäffikon lehnt jegliche Haftung ab!
- Essen und Getränke dürfen in der Halle/Galerie sowie in den Garderoben nicht konsumiert werden.

### Spielbetrieb

- Es darf nur in sauberen Turn- oder Hallenschuhen gespielt werden (keine schwarzen Sohlen).
- Schienbeinschoner sind obligatorisch! Kinder ohne Schienbeinschoner dürfen nicht spielen.
- Es wird mit zwei Grössen von Futsal-Bällen (F- und E-Mannschaften) gespielt.
- In der Kategorie F wird mit einem Torhüter und 4 Feldspielern gespielt. Die erstgenannte Mannschaft spielt in Richtung Sprossenwand und hat Anspiel.
- In der Kategorie E/D/C wird mit einem Torhüter und 5 Feldspielern gespielt. Die erstgenannte Mannschaft spielt in Richtung Kletterstangen und hat Anspiel.
- Tritt eine Mannschaft zu spät, oder mit weniger als 3 Spielern an, verliert sie das Spiel 2:0 forfait.
- Für grobe Fouls, Reklamieren, Wechselfehler oder sonstige Unsportlichkeiten kann der Schiedsrichter Zeitstrafen von 2 Minuten aussprechen. Der ausgeschlossene Spieler darf während dieser Zeit nicht ersetzt werden.
- Eine rote Karte hat den sofortigen Turnierausschluss des Spielers zur Folge. Die fehlbare Mannschaft darf erst mit dem nächsten Spiel wieder vollzählig antreten. Der FC Pfäffikon behält sich vor, grobe Unsportlichkeiten und Regelverstöße dem FVRZ zu melden.

### Spielregeln

Es gelten die offiziellen Spielregeln des SFV mit folgenden Ausnahmen:

- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Es ist dem Torhüter in keinem Fall erlaubt (weder beim Abstoss noch aus dem Spiel heraus) den Ball direkt über die Mittellinie zu werfen oder zu spielen (kein Auskick/DropKick), solange er sich im Strafraum befindet. In beiden Fällen muss der Ball den Boden oder die Wand berühren, bevor er die Mittellinie überschreitet. Bei Regelverstoß erfolgt Freistoß auf der Mittellinie. Sobald der Torhüter den Strafraum verlässt, gelten diese Regeln nicht mehr und es ist ihm erlaubt als Feldspieler zu agieren.
- Nur indirekte Freistöße (Abstand min. 5 Meter)
- In der **Kategorie F** wird ohne Seitenaus gespielt. Der Ball wird von Hand eingerollt, wenn dieser über die Feldbegrenzung gespielt wird.
- In der **Kategorie E/D/C** wird **ohne** Seitenaus gespielt (beide Hallenwände).
- In der **Kategorie F** ist der Rückpass zum Torhüter erlaubt. Alle weiteren Torhüterregeln gemäss SFV.
- Berührt der Ball die Decke oder die Einrichtung an der Decke, erfolgt Freistoß unter der Berührungsstelle.
- Als Strafraum gilt das markierte Feld.
- Der Eckball ist auf dem markierten Punkt auszuführen.

### Spielwertung

- Die Gruppen-Rangliste wird wie folgt ermittelt:
  - Punkte aus allen Gruppenspielen
  - Tordifferenz aus allen Gruppenspielen
  - Resultat aus der Direktbegegnung
  - Höhere Anzahl geschossener Tore aus allen Gruppenspielen
  - Los
- Enden Finalspiele unentschieden, wird der Sieger mit einem Penaltyschiessen (3 Penaltys) ermittelt. Bei Gleichstand wird das Penaltyschiessen im KO-System weitergeführt.